

Tag der innovativen Lehre, Schwerpunkt Neue Medien, Montag, 13. 5., 2002, 9.00 – 18.00

Poster 1: **Andreas Bollin**, Informatiksysteme

AMEISE- A Media-Education Initiative for Software Engineering

AMEISE will Studierenden die Möglichkeit bieten, mit Hilfe einer Simulationsumgebung Erfahrung im Projektmanagement zu sammeln, Entscheidungen und deren Auswirkungen "spürbar" zu machen, ohne dabei aber gleich ein richtiges Projekt zu gefährden. Analog zur Aus- und Weiterbildung von Piloten an Flugsimulatoren bietet AMEISE die Möglichkeit, für die Praxis unverzichtbare Erfahrungen zu sammeln - Projekte einmal "abstürzen" zu lassen oder alternative Wege zu gehen und aus den Auswirkungen zu lernen. Dabei ist die Zahl der vom Projektleiter zu kontrollierenden Freiheitsgrade genügend hoch, um den Eindruck einer realen Projektleitung zu vermitteln und die Simulation nicht als Spiel erscheinen zu lassen.

Am Projekt sind drei Partneruniversitäten, die Universität Klagenfurt mit der Fakultät für Wirtschaftswissenschaften und Informatik, die Universität Linz mit dem Institut für Systemwissenschaften und die Universität Stuttgart mit dem Institut für Informatik, beteiligt. Weitere Informationen zum Projekt gibt es am AMEISE Server unter <http://ameise.uni-klu.ac.at>.

(c)2002, Andreas Bollin